



Musée Urgonia
Chemin des Aires
13 660 Orgon
04.90.73.09.54
urgonia.mediation@orgon.fr

Fête ton anniversaire au Musée !

Formulaire de réservation

La famille :

Nom :

Prénom :

Adresse :

Mail :

Téléphone(s) :

L'enfant :

Nom :

Prénom :

Âge fêté :

L'activité :

Formule : ☐ Atelier seul (2h)

☐ Atelier + goûter (3h)

Date :

Horaire de début : ☐ 13h30

☐ 14h

Thème de l'atelier (*cf.* fiche annexe) :

Nombre de participants (12 maximum) :

1 accompagnateur gratuit obligatoire.

Tarif : 3 euros par enfant.

Modalités pratiques

Activité :

Le groupe, constitué de 12 enfants maximum, est pris en charge par une médiatrice pendant l'activité (2h). Un accompagnateur (2 maximum) gratuit est obligatoire pendant toute la durée de l'atelier.

La participation aux ateliers est possible à partir de 5 ans.

Goûter :

Une salle pour organiser votre goûter sera mise à disposition pendant 1 heure après l'atelier.

Le goûter se déroulant dans un espace municipal, il n'est pas possible de personnaliser au préalable la décoration. Les cotillons ne sont pas autorisés. La salle devra être rendue propre et en bon état.

Les gâteaux, friandises, boissons et la vaisselle sont à votre charge.

Le réfrigérateur du musée peut accueillir vos boissons et gâteaux mais il est petit (capacité : 4 bouteilles de jus ou soda de 2L, deux gâteaux/tartes de 6 personnes superposés, attention la hauteur du ou des gâteaux superposés ne peut pas excéder 25 cm)

L'animation lors du goûter vous incombe aussi nous vous conseillons de prévoir quelques jeux calmes (cartes, plateaux de jeux, devinettes...) pour occuper les enfants suite à la dégustation.

Réservations et modalités de paiement :

La réservation s'effectuera un mois minimum avant la date souhaitée par courriel ou téléphone au 04.90.73.09.54 ou urgonia.mediation@orgon.fr.

Le paiement s'effectuera sur place le jour de l'activité.

En cas d'annulation, merci de nous prévenir au moins 48h à l'avance.

Fiche annexe : Liste des ateliers

Les oiseaux du Life

A l'aide d'un jeu de dominos géants, les enfants apprennent à reconnaître les caractéristiques de treize espèces d'oiseaux visibles dans les Alpilles. Ils seront sensibilisés aux menaces qui pèsent sur ces espèces et aux solutions apportées.

Tous paléontologues

Cet atelier permet de découvrir le métier du paléontologue en partant à la recherche d'indices sur le terrain jusqu'à la création d'une fiche d'inventaire sur les fossiles. Sous réserve d'une météo favorable.

Moulage de fossiles

Les enfants concevront avec de véritables fossiles un moule en argile, à partir duquel ils réaliseront une reproduction en plâtre.

Les petits potiers du Néolithique

Après avoir observé les céramiques néolithiques du musée, les enfants reproduiront en argile une poterie grâce à la technique préhistorique du colombin.

Les artistes de la Préhistoire

En s'inspirant des dessins des grottes françaises célèbres (Lascaux, Chauvet...), les enfants peindront sur des supports cartonnés des animaux en utilisant les techniques des hommes préhistoriques.

Mystérieuses statues-menhirs

Les statues-menhirs sont une des premières formes de la statuaire née en Europe à la fin de la Préhistoire. Après avoir observé et décrit les codes de l'art des statues-menhirs dans le musée, les enfants créeront leur propre statue en argile.

Les décors de la Grèce ancienne

Les enfants découvriront les motifs de la céramique décorée grecque antique. Ils choisiront ensuite un modèle (figures noires ou figures rouges) pour le peindre sur un support en terre cuite.

Initiation aux écritures antiques

Cet atelier retrace l'histoire de l'écriture, de son apparition à aujourd'hui. Les enfants choisiront d'écrire leur prénom dans un alphabet ancien (grec, étrusque, hiéroglyphes) et sur le support de leur choix (argile, papyrus).

Les trésors monétaires antiques

Les élèves plongeront dans l'univers des monnaies antiques (apparition et utilisation) en portant une attention toute particulière aux monnaies découvertes à Orgon, qu'ils pourront ensuite reproduire.

Les blasons médiévaux

Les codes de l'héraldique (couleurs, formes, symboliques) n'auront plus aucun secret pour les enfants qui pourront créer leurs propres armes selon les règles strictes en vigueur au Moyen Âge.